



MINICAM24

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Напольный гитарный процессор эффектов

DONNER Arena 2000



Введение

Спасибо за покупку гитарного процессора Donner Arena2000 Amp Modeling / Multi-effects Processor!

Arena2000 — это профессиональный гитарный мультитеффект-процессор, который сочетает портативность, мощные звуки и гибкость управления.

Благодаря передовой технологии FVACM, разработанной командой Donner, устройство точно воспроизводит характеристики классических гитарных эффектов и усилителей, обеспечивая богатое звуковое разнообразие.

Основные возможности:

- 80 высококачественных моделей усилителей — от классических до современных
- 50 встроенных импульсов кабинетов (IR) + 50 слотов для загрузки сторонних IR
- 10 симуляторов микрофонов
- 278 эффектов в общей сложности
- Гибкая цепь эффектов с возможностью настраиваемого маршрутизации
- Многофункциональные педали Ctrl & EXP для неограниченного управления звуком
- 40 встроенных ритмов барабанной машины
- Лупер до 60 секунд — для игры в режиме "один музыкант — целая группа"!

Широкие возможности подключения:

- Поддержка MIDI IN
- Переключение пресетов с помощью PC-кодов
- USB-C для редактирования звуков как на компьютере, так и на мобильных устройствах

Открой для себя безграничные возможности музыки с Donner Arena2000! 🎸🔗

Особенности

FVACM (Forward Analog Virtual Circuit Modeling) — передовая технология моделирования аналоговых схем

150 пресетов (50 банков × 3 пресета в каждом)

80 высококачественных моделей усилителей

50 встроенных импульсов кабинетов (IR) + 50 слотов для загрузки сторонних IR

Длина импульса IR: 23,2 мс

Всего 278 эффектов

Перемещаемые блоки эффектов для гибкого маршрутизации сигнала

Многофункциональные педали Ctrl и Expression обеспечивают неограниченные возможности управления

Встроенная драм-машина с 40 ритмическими паттернами

Лупер на 60 секунд с функциями реверса, удвоенной и замедленной скорости

USB-аудиоинтерфейс для записи как "сухого", так и обработанного сигнала одновременно

2

MIDI IN для управления внешними устройствами

Компьютерное ПО для редактирования звуков, резервного копирования пресетов и обновления прошивки

Мобильное приложение с поддержкой Bluetooth для беспроводного редактирования звуков

Donner Arena2000 — универсальный инструмент для студии, сцены и домашнего использования! 🎸🔗

Меры предосторожности

Перед использованием внимательно ознакомьтесь со следующими инструкциями:

Используйте только адаптер питания 9V DC, рекомендованный для данного устройства.

Отключайте питание и вынимайте адаптер из розетки, если не планируете использовать устройство в течение длительного времени.

Перед подключением или отключением адаптера убедитесь, что питание выключено.

Не размещайте устройство рядом с телевизорами, радиоприемниками и другими электрическими приборами, чтобы избежать помех.

Не разбирайте и не модифицируйте устройство, чтобы предотвратить риск возгорания или удара током.

Не храните прибор в неблагоприятных условиях:

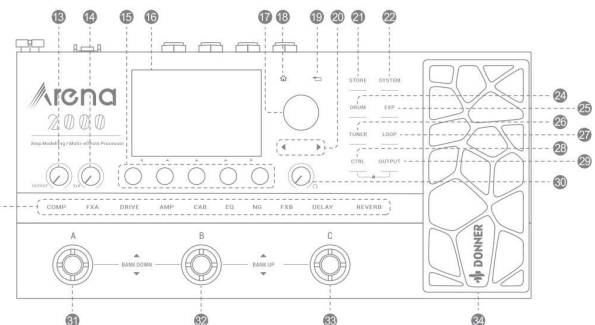
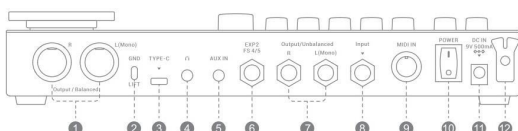
- Прямые солнечные лучи
- Высокая температура
- Повышенная влажность
- Избыточная запыленность
- Сильные вибрации

Не используйте растворители, спирт или химические вещества для чистки устройства, чтобы избежать повреждения или обесцвечивания корпуса.

Donner не несет ответственности за повреждения, вызванные неправильным использованием или модификацией устройства.

Соблюдайте эти рекомендации для долгой и надежной работы процессора!

Знакомство с устройством



Обозначения элементов управления и разъемов

Разъемы и подключения

XLR Output L/R Jacks — балансные стереовыходы (основные).

GND/LIFT Switch — переключатель заземления балансного XLR-выхода.

USB-C Jack — порт USB Type-C для подключения к ПК (аудиоинтерфейс, редактирование звука, резервные копии, обновление прошивки, импорт IR).

Headphone Jack — 3,5 мм (1/8") стереовыход для наушников.

AUX IN Jack — 3,5 мм (1/8") стереовход для внешнего аудио.

EXP2 External Pedal Jack — разъем для внешней педали экспрессии (1/4" TRS) или двойной ножной педали.

Output L/R Jacks — небалансные 1/4" (TS) стереовыходы. Для моносигнала используйте только левый выход (L).

Input Jack — 1/4" TS вход с высоким импедансом для гитары/баса.

MIDI IN Jack — 5-контактный разъем MIDI IN для получения MIDI-команд.

DC IN Jack — разъем питания 9V DC, 500 mA.

Tieline Buckle — крепление для фиксации адаптера питания.

Элементы управления

Power Switch — кнопка включения/выключения питания.

Output Volume Knob — регулировка громкости небалансных 1/4" выходов.

XLR Volume Knob — регулировка громкости балансных XLR выходов.

Parameter Knobs 1-5 — управление параметрами эффектов.

LCD Display — цветной TFT-дисплей 3,5" (320×480).

Value Knob — кнопка-энкодер для навигации и регулировки параметров.

Кнопки и интерфейсы управления

HOME Button — возврат на главный экран (пресеты).

BACK Button — выход из текущего меню.

Page Button — листание страниц в модулях эффектов.

Store Button — сохранение пресетов.

4

System Button — вход в системное меню (глобальные настройки).
Effect Blocks Button — включение/выключение блоков эффектов и редактирование параметров.
Drum Button — вход в интерфейс драм-машины.
EXP Button — настройка педалей экспрессии (EXP1/EXP2).
Tuner Button — вход в режим настройки (тюнер).
Loop Button — вход в интерфейс лупера.
CTRL Button — настройка функций CTRL-футсвитча.
Output Button — настройка эмуляции кабинетов (Cab Sim) для XLR и 1/4" выходов.
Headphone Volume Knob — регулировка громкости наушников.

Футсвитчи и педаль экспрессии
Footswitch A — RGB-подсветка, функция указана на экране (по умолчанию — пресет A).
Footswitch B — RGB-подсветка, функция указана на экране (по умолчанию — пресет B).
Footswitch C — RGB-подсветка, функция указана на экране (по умолчанию — пресет C).
EXP Pedal — управление назначенными параметрами в реальном времени.

Использование

Этот раздел поможет вам быстро и безопасно освоить подключение и управление гитарным процессором **Arena2000**, чтобы получить мощный звук и удобный контроль!

Подключение устройства

Внимание: Существует несколько вариантов подключения Arena2000. Следуйте приведенным ниже рекомендациям для корректной работы устройства.

1. Настройка громкости перед подключением

Перед подключением убедитесь, что регуляторы громкости **OUTPUT**, **XLR** и **PHONE** установлены на **минимум**.

2. Последовательность включения и выключения

Включение:

- Сначала подключите все устройства.
- Затем включите процессор **Arena2000**.
- После этого включите усилитель или другие устройства воспроизведения.

Выключение:

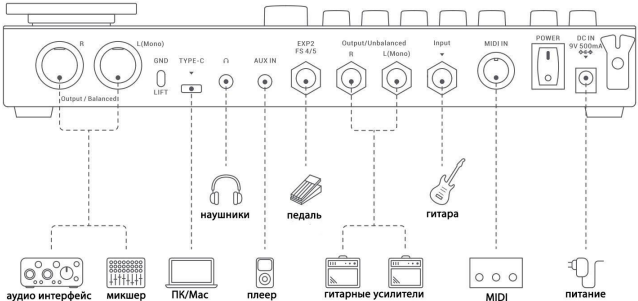
- Сначала выключите усилитель или другие устройства воспроизведения.
- Затем выключите **Arena2000**.

3. Использование блока питания

Рекомендуется использовать адаптер питания, который идет в комплекте с Arena2000. Использование неподходящих адаптеров может вызвать **помехи и шумы**.

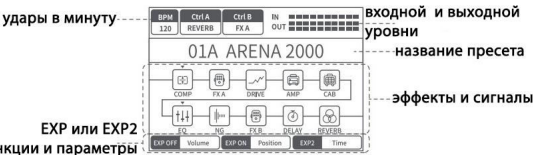
4. Выбор аудиокабелей

Для **Input** и **небалансных выходов L/R** используйте **1/4" моно экранированные аудиокабели**. Качественные кабели обеспечат **чистую и стабильную передачу сигнала** без шумов.

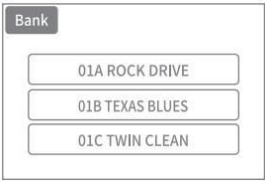


Использование пресетов

В **Arena2000** есть **150 пресетов** (50 банков, 3 пресета на каждый банк).



1. Выбор пресетов



- ☒ **Переключение между пресетами в одном банке:**
 - Используйте ножные переключатели **A/B/C** (выбранный пресет загорается белым светом).
- ☒ **Переключение между банками:**
 - Одновременно нажмите **A+B** или **B+C**.
 - Можно также использовать **внешний двухкнопочный футсвитч**.

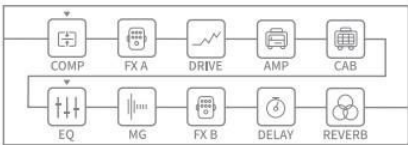


1. Включение/выключение эффектов и изменение параметров

Для управления эффектами:

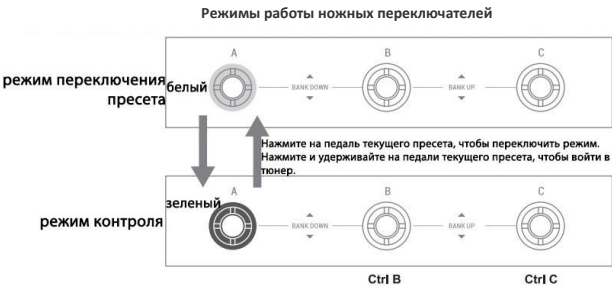
- Нажмите на **название блока** на экране, чтобы войти в меню настройки.
- Поверните **Value Knob**, чтобы выбрать эффект.
- Используйте **кнопки 1-5** для изменения параметров.
- Для возврата на главный экран нажмите **"HOME"**.

2. Изменение порядка блока эффектов



Перетаскивание эффектов в цепи

- Нажмите **HOME**, затем нажмите **Value Knob** (название пресета станет **синим**).
- Поверните **Value Knob**, чтобы выбрать блок.
- Нажмите **Value Knob**, чтобы выбрать блок, затем поверните, чтобы переместить его.
- Подтвердите новое положение повторным нажатием **Value Knob**.



В **Arena2000** есть два режима ножных переключателей:

Preset Switching Mode (по умолчанию) — смена пресетов.

Control Mode — назначение управления эффектами.

Как переключать режимы:

- Нажмите на текущий **выбранный футсвитч**, и он сменит цвет на **зеленый** (Control Mode).
- В **Control Mode** футсвитчи A/B/C можно настроить для включения эффектов, тюнера или TAP-tempo.

Настройка CTRL и EXP:

- Нажмите кнопку **CTRL**, затем поверните **Value Knob**, чтобы назначить команды.

Настройка EXP1/EXP2



Назначение EXP1

EXP1 может переключаться между двумя состояниями (On/Off):

- Например, **Off** — управление громкостью, **On** — Wah-эффект.
- Для переключения нажмите носком на педаль **EXP1**.

Как настроить EXP1:

- Нажмите **EXP** → выберите **EXP1**.
- Назначьте функции для **On** и **Off** состояний.

Назначение EXP2

EXP2 поддерживает внешнюю педаль экспрессии или двухкнопочный футсвитч.

- Подключите EXP2 через стерео TRS 1/4" кабель.
- EXP2 не поддерживает On/Off переключение.

Калибровка EXP



1. Зайдите в меню EXP CALIBRATION.
2. Установите минимальное и максимальные значения.
3. Настройте силу нажатия на EXP1, чтобы избежать случайных переключений.

Лупер и драм-машина

1. Лупер (до 60 сек записи)

- Нажмите LOOP для входа/выхода из режима.
- Лупер записывает в конце цепи эффектов.

Функции футсвитчей:

- A — запись → воспроизведение → запись нового слоя.



- B — стоп (удержание 2 сек = очистка лупа).
- C — Reverse/Double Speed/Half Speed или выход в пресеты.

Быстрый вход в лупер:

Можно назначить CTRL-футсвитч для быстрого входа в лупер из любого пресета.

2. Драм-машина

- 40 ритмов для сопровождения.
- Темп: от 40 до 240 BPM.
- Управление футсвитчами:
 - A — Play, B — Stop, C — Tap-Tempo.

BPM драм-машины НЕ синхронизируется с BPM пресетов.

Другие функции

9

1. Встроенный тюнер

- Нажмите TUNER, чтобы войти в режим настройки.
- Можно назначить CTRL-футсвитч для быстрого входа.
- В Preset Mode (белый цвет футсвитчей) зажмите футсвитч для входа в тюнер.

2. Настройка выходов (CAB Sim)

- Нажмите OUTPUT, чтобы включить/отключить CAB симуляцию на XLR и 1/4" выходах.
- Можно включить CAB для XLR (на пульте) и отключить для 1/4" (на усилитель).
- CAB блок автоматически переместится в конец цепи эффектов.

3. Блокировка сенсорных кнопок

- Нажмите CTRL + OUTPUT одновременно.
- Индикатор "A" на логотипе потухнет.
- Для разблокировки нажмите CTRL + OUTPUT снова.

Программное обеспечение Arena2000

✓ Редактирование звуков, резервные копии пресетов, обновление прошивки.

Скачать: [Generic Donner Control](#)

Как подключить Arena2000 к ПК:

1. Подключите USB Type-C к компьютеру.
2. Установите Generic Donner Control.
3. Включите Arena2000.
4. Настройте вход/выход в GA2000 Audio в вашей DAW.
5. В USB AUDIO выберите запись DRY или EFFECT.

Совместимость: Windows + некоторые версии macOS.

Характеристики

- Частота дискретизации: 44.1 кГц
- АЦП/ЦАП: 24 бита
- Пресеты: 150
- Петля (Loop): 60 секунд
- Дисплей: 3.5" TFT 320x480

Входные параметры:

- Уровень входного сигнала: 1.85 В
- Входное сопротивление: 470 кОм

Неуравновешенный выход:

- Уровень: 2.6 В
- Сопротивление: 100 Ом

10

Выход для наушников:

- Уровень: 1.2 В
- Сопротивление: 10 Ом

Сбалансированный выход:

- Уровень: 2.4 В
- Сопротивление: 200 Ом

AUX вход:

- Уровень: 2.3 В
- Сопротивление: 10 кОм

Питание: 9 В, отрицательный контакт, 500 мА

Размеры: 292.5 мм x 147.2 мм x 50.9 мм

Вес: 1.32 кг

Если у вас остались вопросы, свяжитесь с отделом поддержки. Для этого запустите WhatsApp.

Нажмите на значок камеры и отсканируйте QR-код камерой смартфона.



Приятного использования!