

# РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

## Контроллер для световых приборов

### Delip DMX512 DMX192



### СОДЕРЖАНИЕ

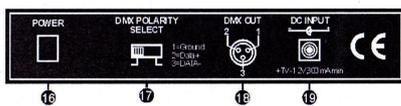
1. Характеристики.....	3
2. Об устройстве.....	3
3. Использование.....	3
4. Проблемы и их решение .....	6

### 1. Характеристики

Экран	4-х цифровой дисплей
Выбор полярности DMX-сигнала	есть
Тип контроллера	DMX
Управление устройствам	на корпусе; консоль
Входное напряжение	220 В
Выходных каналов	192 (12 сканеров по 16 каналов каждый)
Особенности	аудио контроллер
Габариты корпуса	483 X 1304 X 70 мм
Вес	2,5 кг

### 2. Об устройстве

- Сканеры: для выбора любого или всех 12 устройств;
- Сцены: для сохранения или запуска сцен;
- Выбор страницы: для выбора страницы А для канала 108 или страницы В для канала 9 10 16;
- ЖК-дисплей: 4-значный, показывающий выбранные значения и настройки;
- Банк (вверх и вниз): для выбора доступно 30 банков;
- Чейза: для выбора 1—6 Чейза;
- Отключение: отключает все выходы каналов;
- Программа: для активации режима программирования. Отображение смыслов при активации;
- Авто/Удаление: для выбора автоматического запуска в режиме Чейза или удаления сцен и/или Чейза;
- Копирование музыки/банка: для активации звука в режиме Чейза или для копирования банка сцен из одного в другой в режиме программирования;
- Нажмите SYNC/Display: в режиме Auto Chase используется для изменения скорости Чейза, а в режиме программирования — для изменения значения ЖК-дисплей;
- Ползунок времени затухания: для регулировки времени затухания. Время затухания — это время, необходимое DMX-мастеру для полного перехода от одной сцены к другой;
- Ползунок скорости: для регулировки скорости Чейза в автоматическом режиме;
- Ползунок скорости: для регулировки выходного уровня от 0 до 255 или интенсивности от 0% до 100% каждого канала;



- Кнопка питания: включение или выключение;
- Выбор полярности DMX: проверьте полярность вашего устройства и установите DMX Master на правильную полярность;
- Выход DMX: отправка сигнала DMX на устройства или пакеты;
- Вход постоянного тока: подача питания постоянного тока 9-12 В, 300 мА.

### 3. Использование

Каждому из 12 устройств назначается 16 каналов. DIP-переключатели устанавливаются в соответствии с таблицей ниже:

Сканер	Канал	DIP-переключатели включены
1	1-16	0 or 1 на основе сканера
2	17-32	1,5
3	33-48	1,6
4	49-64	1,5,6
5	65-80	1,7
6	81-96	1,5,7
7	97-112	1,6,7
8	113-128	1,5,6,7
9	129-144	1,8

10	145-160	1,5,8
11	161-176	1,6,8
12	177-192	1,5,6,8

### Программирование сцен:

- Нажмите и удерживайте кнопку «Program» в течение трех секунд, чтобы активировать режим программирования;
- Выберите прибор для программирования, нажав любую или все кнопки сканера от 1 до 12;
- Отрегулируйте фейдеры до желаемого уровня выходного сигнала для всех каналов (т. е. Color, Gobo, Pan, Tilt и т. д.) выбранного прибора или приборов. Нажмите «Page Select A/B», если прибор имеет более 8 каналов. При выборе со страницы А на В вам необходимо переместить ползунки, чтобы активировать каналы;
- Если вы настроили прибор и хотите запрограммировать другой прибор, нажмите кнопку «Scanner», когда вы закончите настройку. Это сохранит прибор в его окончательной конфигурации. Выберите другой прибор/ы, нажав кнопку «target, 5 scanner» и продолжайте регулировать фейдеры, чтобы получить желаемые настройки;
- Повторите шаги 2 и 3, пока не настроите приборы;
- Когда вся сцена будет настроена, нажмите и отпустите кнопку «MIDI/Add»;
- Выберите нужный банк для сохранения сцены с помощью кнопок выбора «Up» и «Down». Существует 30 банков, в каждом из которых вы можете сохранить до 8 сцен, всего 240 сцен;
- Затем нажмите кнопку сцены 1-8, чтобы сохранить сцену. Все светодиоды мигнут 3 раза. На ЖК-дисплее отобразится банк и сцена, путь сохранения;
- Повторите шаги 2-8, чтобы записать нужные сцены;
- Вы можете скопировать настройки с одной кнопки сканера на другую, если хотите добавить больше приборов в свое шоу. Просто нажмите и удерживайте кнопку сканера, которую хотите скопировать, затем нажмите кнопку сканера, которую хотите скопировать, в режиме программирования нажмите и удерживайте кнопку «Program» в течение 3 секунд;
- (При выходе из программирования загорается светодиод Blackout, нажмите кнопку «Blackout», чтобы отключить функцию blackout).

Эта функция позволяет вам вносить изменения в ранее запрограммированную сцену.

- Нажмите кнопку «Program» в течение трех секунд, чтобы войти в режим программирования;
- Используйте кнопки «Bank Up» и «Down», чтобы выбрать банк, в котором хранится сцена, которую вы хотите редактировать;
- Выберите сцену, которую вы хотите редактировать, нажав кнопку «Scene»;
- Используйте фейдеры, чтобы внести необходимые изменения;
- Нажмите кнопку «MIDI/Add», а затем кнопку «Scene», соответствующую сцене, которую вы редактируете, чтобы сохранить ее в памяти. Примечание: вы должны выбрать ту же сцену, которую вы выбрали ранее, иначе вы можете случайно записать поверх существующей сцены

### Копия сцены:

- Нажмите кнопку «Program» в течение трех секунд, чтобы войти в режим программирования;
- Используйте кнопки «Bank up» и «down», чтобы найти банк, в котором хранится сцена для копирования.
- Выберите нужную сцену, которую вы хотите скопировать, нажав кнопку «Scene»;
- Используйте кнопки «Bank Up» и «Down», чтобы выбрать банк, в котором вы хотите сохранить скопированную сцену;
- Нажмите «MIDI/Add», а затем кнопку «Scene», в которую вы хотите скопировать.

### Удалить сцену:

- Выберите нужную сцену для удаления;
- Нажав и удерживая «Auto/Def», нажмите кнопку «Scene» (от 1 до 8), которую вы хотите удалить.

### Стереть все сцены:

- Нажмите и удерживайте кнопки «Program» и «Bank Down» при включенном питании;
- Повторно подключите питание, все сцены должны быть стерты.

### Копировать банк:

- Нажмите и удерживайте кнопку «Program» в течение трех секунд, чтобы активировать режим программирования;
- Выберите банк, который вы хотите скопировать;
- Нажмите и отпустите кнопку «MIDI/Add»;
- Выберите банк, в который вы хотите скопировать;

5. Нажмите кнопку «Music/Bank-Copy». ЖК-дисплей мигнет, указывая на то, что копирование завершено.

#### Удалить банк:

1. Нажмите и удерживайте кнопку «Program» в течение трех секунд, чтобы активировать режим программирования;
2. Выберите банк, который нужно удалить. Нажмите «Auto/Del» и «Music/Bank-Copy» одновременно, чтобы удалить банк.

#### Программирование Чейзов:

Перед программированием Чейзов вам необходимо запрограммировать сцены.

1. Нажмите и удерживайте кнопку программирования в течение 3 секунд, чтобы войти в режим программирования;
2. Выберите Чейз (1-6) для программирования;
3. Выберите нужную сцену из любого банка. Сцены запускаются в том порядке, в котором они запрограммированы в Чейзе;
4. Нажмите кнопку «MIDI/Add», все светодиоды мигнут 3 раза;
5. Повторите шаги 3 и 4 столько раз, сколько захотите. Вы можете записать до 240 сцен в один чейз;
6. Нажмите и удерживайте кнопку программирования в течение 3 секунд, чтобы выйти из режима программирования.

#### Копирование банка в Чейз:

1. Нажмите и удерживайте кнопку программирования в течение трех секунд, чтобы войти в режим программирования;
2. Выберите банк сцен, которые вы хотите скопировать;
3. Выберите Чейз, в который вы хотите скопировать в банк сцен;
4. Нажмите одновременно «Music/Bank-Copy» и «MIDI/Add». Сцены банка копируются в Chase.
5. Нажмите и удерживайте кнопку «Program» в течение трех секунд, чтобы выйти из режима программирования.

#### Редктирование Чейза:

Нажмите и удерживайте кнопку «Program» в течение трех секунд, чтобы войти в режим программирования;

Выберите Чейз 1-6, к которому вы хотите добавить шаг;

Нажмите «TAP SYNC/Display», и на ЖК-дисплее отобразится сцена и банк, это:

1. Банк, содержащий сцену, которую вы хотите добавить;
2. Снова нажмите «TAP SYNC/Display», и на ЖК-дисплее отобразится чейз, который вы выбрали.
3. Используйте кнопки «Up» и «Down» для прокрутки и выбора чейза;
4. Нажмите «MIDI/Add», на ЖК-дисплее отобразится номер шага на один шаг больше;
5. Нажмите кнопку сцены, которую хотите добавить;
6. Нажмите «MIDI/Add» еще раз, чтобы добавить новый шаг;
7. Нажмите «Add» и удерживайте кнопку «Program» в течение трех секунд, чтобы выйти из режима программирования.

#### Удаление шага в Чейзе:

1. Нажмите и удерживайте кнопку «Program» в течение трех секунд, чтобы войти в режим программирования;
2. Выберите Чейз 1-6, где вы хотите удалить шаг;
3. Нажмите «TASP SYNC/Display», отобразится выбранный Чейз;
4. Используйте кнопки «Up/Down» чтобы выбрать Чейз для удаления;
5. Нажмите «Auto/Del» для удаления;
6. Нажмите и удерживайте кнопку программирования в течение трех секунд, чтобы выйти из режима программирования;

Удаление Чейзов (все сцены по-прежнему доступны):

1. Нажмите и удерживайте кнопку программирования в течение трех секунд;
2. Нажмите и удерживайте кнопку «Auto/Del», а затем нажмите и удерживайте кнопку Чейза, который нужно удалить. Светодиоды мигнут три раза;
3. Отпустите обе кнопки, и Чейз будет удален.

#### Запуск сцен:

1. При первом включении питания устройство находится в режиме ручного запуска сцен;
2. Если в режиме программирования, нажмите и удерживайте кнопку «Program» в течение трех секунд, и светодиод программы погаснет. Теперь контроллер находится в ручном режиме;
4. С помощью кнопок «Up» и «Down Bank» выберите банк, в котором хранятся сцены, которые вы хотите запустить;
5. Нажмите кнопку «Scene», чтобы запустить выбранные вами сцены.

5

#### Автоматический запуск сцен:

1. Нажмите «Auto/Del» один раз, чтобы активировать режим автоматического запуска;
2. Используйте кнопки «Up» и «Down Bank», чтобы выбрать банк сцен для запуска.

#### 4. Проблемы и их решение

##### А. Цвета не реагируют на перемещение фейдеров:

Убедитесь, что адрес правильный. Если кабель XRL длиннее 30 метров, проверьте, правильно ли он подключен.

##### В. Зеркала не реагируют на перемещение фейдеров:

Убедитесь, что скорость отрегулирована, если она доступна, для более быстрого перемещения. Не все приборы имеют регулировку скорости. Если кабель XRL длиннее 30 метров, проверьте, правильно ли он подключен.

##### С. Сцены не запускаются после их записи:

Убедитесь, что вы нажали кнопку «Add», прежде чем нажать кнопку «Scene». Убедитесь, что вы находитесь в правильном банке, в котором записаны сцены.

Если у вас остались какие-либо вопросы по использованию или гарантийному обслуживанию товара, свяжитесь с нашим отделом технической поддержки в чате WhatsApp. Для этого запустите приложение WhatsApp. Нажмите на значок камеры в правом верхнем углу и отсканируйте QR-код приведенный ниже камерой вашего смартфона.

Сервисный Центр  
Клиент WhatsApp



Приятного использования!

6